

Le JJ 14

Le Joyeux Journal numero 14



Le Joyeux Journal est une parution aléatoire de l'association loi de 1901 les Joyeux Chaotiks
Le JJ 14 est parut en Fevrier 2003
Directeur de la publication: Emmanuel Dannenmuller
Contactez les joyeux chaotiks: 0603218788 / contact@joyeuxchaotiks.org / www.joyeuxchaotiks.org

Edito :

Une année qui s'annonce dès lors très mouvementée...

- En avril un semi-réel année 1920 (attention les places seront limitées à 30 : dépêchez vous et n'oubliez pas que seul le cachet de la poste nous permettra de déterminer les inscriptions prises en compte)
 - Fin Juillet : Les Oracles d'Altianie un Grand GN dans le monde d'Eïs
 - Fin Août : Ménage à Troy, un grand GN dans le merveilleux monde de Troy co-organisé avec notre partenaire de toujours : Pentacle et Boule de Gnomes.
 - Mi-novembre les Imagiciennes V, notre traditionnelle convention de jeux de simulation....
- En somme une belle année à venir au sein des Joyeux Chaotiks... !

Le Joyeux Manu

debrief convention Les imagicienne 4:

"Cette convention 2002 fut un bon cru avec en tête trois bons évènements, qui se verront renouvelés l'an prochain:

Un tournoi de Warhammer Battle avec des joueurs de tous ages (10-34 ans) et un superbe esprit de jeu que je me dois de saluer, une bitable L5A avec un scénario s'acheminant crescendo vers une bataille rangée résolu avec les règles du jeu de figurines associé (Bravo Tophe et Coco), et une belle partie de Loup Garou (merci encore Pierre) h24!

Pour l'an prochain, nous essayerons de prévoir un tournoi de L5A le jeu de cartes, et plus de bitables.

Un Bémol cependant à cette convention. Celle ci ne sera que ce que vous en ferez: sans MJ pas de parties et trop de joueurs sont venus la fleur au fusil. Une convention est l'occasion d'essayer des jeux, de rencontrer des gens etc.... Aussi commencer à réfléchir dès maintenant à la convention de l'année prochaine ou nous aimerions plus de bitables. Prenez contact avec Dom si vous avez des idées, ses chiens sont à la chaîne, et il coordonnera tout ça (servenn@noos.fr, ou 04-50-23-74-49).

D'ici là, bon Jeux."
Dom

Ndlr: peut etre un tournoi type 1 magic... w. a. s.

Forums :

Notre cher méchant vice président nous a concocté une petite surprise (un prémice dirons nous par rapport à ce qui se trame sur l'ensemble du site des joyeux) ainsi :

Suite à la demande de certains d'entre vous nous avons créé de nouveaux forums phpBB. Ils sont accessibles par le bouton forums, sur le .

Nos anciens forums s'arrêteront dès lors avec un score honorable de plus de 3983 post depuis janvier 2001 (sans compter notre premier forum de janvier 2000 qui comptabilisait 589 post) ! Les anciens sont toujours visibles, uniquement en lecture à cette adresse :

Anciens forums :
<http://server5.ezboard.com/blejoyeuxforum>

Bon surf.



Les yeux
d'or-fée
fabrique pour
vous de nom-
breuses armes
et autres armu-
res, n'hésitez
pas à nous
contacter à ou
au 0614202410

Avril ?
pour ceux qui
ne l'aurait pas
compris cette
année le GN Eïs
d'avril est rem-
placé par le
semi-réel année
1920.



Les Oracles D'Altianie :



Notre traditionnel GN Eïs de la fin juillet aura cette année un thème particulier qui nous l'espérons vous dépaysera plus que de nature. Un grand GN mêlant combats épiques, intrigues et mystères, qui vous combleront de joie !

En l'an 0 (calendrier Eï sien) juste après le Laps, les oracles d'Altianie alors au nombre de 4 virent dans le ciel et dans leur entourage de terribles présages.

« Ainsi une dernière mise à l'épreuve devait avoir lieu afin de voir quels Dieux seraient aptes à rester sur le monde jusqu'à la fin des temps. Cette étrange prédiction se ferait 1000 ans jour pour jour après le laps et son signe annonciateur serait une maladie inconnue qui toucherait tous les Grands d'Eïs. De par les siècles, seuls quelques érudits notoires et autres illuminés tinrent compte de cette prophétie obsolète et issue d'un endroit reculé de la terre des milles arbres : l'Altianie. »

Eïs 1007 après le laps (de nos jours):

Il y a de cela deux mois l'empire du Drashland annonçait que l'empereur Vorka, à peine remis d'une terrible affection semblait à nouveau sombrer dans les délires tourmentés de la maladie. Pour la première fois de sa longue carrière, l'illustrissime professeur Chaoron s'est fait porté pâle, Museum perdant ainsi son premier agent. Le grand druide de Nature aurait contracté un étrange mal qui serait un virus alliant des milliers de souches et dont l'origine semble inconnue, et deux Totem vivants de Nature seraient eux aussi touchés par ce fléaux ! Dans les hautes sphères on prétendrait que Elentheleïs, le gardien de Waïs et grand prêtre d'Aëva, lui même n'aurait pas été vu depuis plusieurs semaines. De même on parlerait d'un mal étrange qui se serait emparé de sa seigneurie Mort. De nombreux rois et autres suzerains seraient eux aussi atteints de maux au demeurant incurables et désorientant les plus érudits des médecins !

Depuis maintenant quelques temps déjà, tous les érudits que peut compter Eïs semblent se tourner vers le territoire des Altians, situé à la pointe nord de la terre des milles arbres ! Tout d'abord déroutés par le fait que 1007 ans se soient passés, les érudits portèrent attention aux dire de certains Lunariss selon lesquels la continuité temporelle aurait été brisée ! Ainsi tout semblerait indiquer que cet étrange empire aux mœurs peu connues soit très au courant du devenir des dieux et du monde d'Eïs en général. Déjà des bateaux s'affrètent dans des ports aussi épars que Grand vent ou Kamal. Et nombres d'aventuriers semblent converger vers l'Altianie pour une simple soif de découverte, le désir de guérison d'un ami ou d'un suzerain ou encore les secrets que semblent receler les mystérieuses citées Altian... Les motifs sont multiples et seul l'avenir pourra nous éclairer sur cette lointaine contrée et les mystères qui l'habitent...

LES GROUPES : pour cette année et comme prévu dans la charte d'Eïs tout groupe (plus de 1 personne) non existant devra se plier aux exigences scénaristiques. Ainsi pour l'instant nous proposons comme groupe existant:

-3 groupes d'Altians aux personnalités diverses et variées (2 groupes seront des one-shots et deux groupes seront orientés tripot/taverne/commerce).

-1 conglomérat de forces de Lumière

-1 délégation du royaume de Randelkaïné

-1 délégation de Nosferia

-1 délégation de l'Eglise Supérieure

Toute proposition de groupe autre pourra être analysée et fera l'objet d'une étude particulière.

Les échelons de paiement :

Cette année encore vous pourrez constater que les échelons de paiement sont existant. Ainsi n'oubliez pas :

Plus vous payez tôt moins vous payez cher ! Voir sur les fiches d'inscriptions.



Troyens, Trois Hyènes, Bonjour !

L'équipe de Troy s'agrandit en prévision du troisième volet de cette série de GNs : Ménage à Troy. Fidèles aux principes qui ont fait le succès de l'édition précédente, nous vous proposons à nouveau cette année un GN festif, qui n'oubliera pas pour autant une bonne part de franche baston et d'intrigues sounoises. Plus encore que l'année dernière, il vous faudra nous faire confiance pour l'attribution des rôles, car Ménage à Troy vous réservera bien des surprises...

Par ailleurs le site Internet de Troy est accessible via le joyeux site ou le site de spectacle... est ouvert depuis peu. Ses pages sont encore peu remplies mais vous découvrirez ses merveilleuses possibilités au fil des mises à jour. Inscriptions, renseignements, background, co-voiturage entre autres vous permettront d'organiser au mieux votre préparation au GN, le forum vous permettra de faire connaissance avec la communauté des joueurs troyens, ou de reprendre contact si vous avez déjà participé à l'un des GNs précédents. Ménage à Troy, selon des rumeurs persistantes, pourrait être le dernier GN de cette série. Nous avons en effet le projet de proposer en 2004 un GN qui vous emmènera vers les terres lointaines de l'Empire d'Emeraude, puis de recommencer une série de GNs de Troy... mais ceci n'est pas encore d'actualité et nous vous en reparlerons plus en détail dans un an.

En attendant, votre prochain rendez-vous festif, c'est Ménage à Troy, du 15 au 17 août 2003, présence indispensable dès le 14 août l'après-midi pour les derniers préparatifs sur site, suivis d'une bonne soirée barbecue comme on les aime en prélude au GN proprement dit.

Ménage à Troy Aout 2003:

Près de 20 années après le départ de Lanfeust vers les étoiles...

La Baronnie de Cromlech est l'unique Baronnie insulaire d'Hédulie. Sa situation unique au sud des côtes de la péninsule lui garantit une paix rare en ces terres, ainsi qu'un climat étonnamment doux sous de telles latitudes. Puisque aucun de ses voisins ne se risque à attaquer l'île, correctement défendue, et puisque le Baron Artus Dragpendon de Cromlech n'a aucune volonté d'étendre ses terres sur le continent, tout est calme en Cromlech et la vie est prospère. Il faut dire que le Baron a tout fait pour transformer son île en un lieu touristique privilégié : il a créé une réserve de chasse unique au monde, et encouragé la création de nombreuses hostelleries, auberges, tavernes et tripots pour accueillir les visiteurs fortunés. Son île est devenue un endroit très à la mode, et de nombreux touristes affluent, même quand c'est pour chasser un gibier moins poilu que le Troll... on raconte en effet, jusque dans le port d'Eckmül, que les filles de Cromlech sont peu farouches et c'est pas peu dire ! et donnent volontiers la preuve de leur hospitalité, pour peu qu'on leur glisse une ou deux piécettes dans le corsage. En cette année de l'Armoise, dans la 24ème ère du Buffle Musqué, l'été s'annonce chargé : les hostelleries attendent avec impatience les nombreux sages invités en " séminaire de réflexion " par le Conservatoire ; plusieurs riches Barons et leurs suites viennent participer à l'épreuve de chasse éliminatoire pour le Grand Tournoi de Culhaig ; enfin le flot croissant des touristes amène chaque année son lot d'imprévus... On astique les cuivres, on saigne le pétaure, on tue le chapon, on met les tonneaux en perce, pendant qu'Artus, Baron volage, papillonne de demoiselle en demoiselle... et que la colère de la Baronne cocue menace de se déchaîner ! Les sages résoudre-t-ils leur épineuse question ?

Quelle est la question des sages ? pourquoi les Glopions Drosophiles sont-ils menacés d'extinction ? qui sera la prochaine conquête d'Artus ? la Baronne Perdita mijote-t-elle quelque chose ? quels sont ces signes étranges gravés au fond de la Grotte Interdite ? ou est ma pinte de bière ? et mes chaussettes ? confus ? vous le serez moins en participant à "Ménage à Troy

Bienvenue à la fondation BALMONT.

GN des 12 et 13 Avril 2003
par Les Joyeux Chaotiks

Chers amis et associés
C'est avec un immense honneur que je vous invite à notre pavillon de chasse le samedi 12 avril 1924.

En cette occasion, nos scientifiques vous feront un bref résumé de nos recherches en court et abouties. De plus une vente aux enchères de nos plus belles œuvres d'art aura lieu, certain qu'entre vos mains de passionnés, elles seront tout autant en sécurité que dans nos coffres forts mais pourront enfin jouir du regard de leurs admirateurs.

Ensuite viendra le temps de vous exposer le bilan financier de l'année écoulée.

Et pour finir dans une atmosphère joviale, nous nous retrouverons dans une ambiance musicale autour d'un bon repas.

Sûr de votre mobilisation pour nous aider à découvrir les vestiges du passé.

Recevez mes amis mes salutations les plus distinguées



Nous souhaitons un merveilleux voyage de noce et une vie pleine de bonheur à notre Bross national.

**Tadadadada !!!!!
Merveille des merveilles, cette année verra le mariage de deux de vos orga favoris... à vous de trouver. En tout cas, toute l'équipe des joyeux et votre cher président leur souhaite une vie de bonheur à deux au delà de toute espérance !**





Le GN 1920:

L'aventure se déroule en 1924. La belle époque comme certains la nomment. Vous pouvez y incarner un personnage mondain, venant dépenser de l'argent au cours de la vente aux enchères, ou bien encore un journaliste couvrant l'évènement. C'est vous qui donnerez vie à cette manifestation. Toutefois de nombreuses surprises vous attendent et les nuits risquent d'être bien longues.

La participation aux frais se monte à 50€, et nous allons vous gâter. Un traiteur s'occupera de vos estomacs, tandis que nous mettrons tout en œuvre pour vous assurer une ambiance H24 ! (caféine J) Le semi se déroulera dans un refuge en montagne...

Et rappelez vous :

That is not dead witch can eternal lie

Yet with strange eons even death may die

HP-Loftcraft

LES PLACES SONT TRES LIMITEES CF FICHE D'INSCRIPTION GN 1920

AAARGH ! Un Costume 1920 !!!



Hé oui cette année on vous colle un Semi réel 1920 dans les pattes... ça change et c'est bien original me direz vous... d'ailleurs vous en êtes ravis... mais avez vous pensé à votre costume ??? Déjà plus qu'un mois et demi pour le préparer !

Mais rassurez vous, c'est moins compliqué que vous ne le pensez (enfin en théorie du moins !) Avant toute chose, il vaut mieux un costume sobre et crédible qu'un accoutrement de carnaval. Si vous n'avez pas de costume d'époque (et rassurez vous c'est assez peu courant) ne désespérez pas, du moins vous, messieurs, car la mode masculine a évolué très lentement depuis le milieu du 19^e siècle. Par ailleurs, votre costume doit être suffisamment confortable pour pouvoir être porté pendant toute la durée du jeu (méfiez vous des vestes trop petites, serrées, et des fausses moustaches qui se décollent et qui grattent). Une partie du jeu doit se dérouler en extérieur, donc ne perdez pas de vue que le fond de l'air risque d'être frais et prévoyez donc des vêtements chauds, voire même des vêtements de rechange que vous n'aurez pas peur de salir si vous pensez que la situation peut le justifier.

Enfin, au niveau des sources d'inspirations, tâchez de vous souvenir des vieux feuilletons télé ("Les brigades du tigre", "Les incorruptibles", "Arsène Lupin, gentleman cambrioleur", "Les enquêtes d'Hercule Poirot",...).

La Mode Masculine:

Nous disions donc, n'importe quel blazer classique, agrémenté d'un ou deux accessoires (chapeau, montre à gousset, canne à pommeau, monocle,...), peut facilement convenir. Les manteaux et parapluies sont remplacés par des imperméables chez les jeunes hommes. Le bracelet-montre existe déjà (mais pas les montres modernes !) bien que beaucoup continuent à préférer la montre à gousset. Le costume trois pièces reste le plus répandu, les chapeaux les plus portés sont le chapeau mou, le melon, et le haut-de-forme (pour les occasions exceptionnelles). La barbe est passée de mode (à cause de l'obligation de porter un masque à gaz pendant la guerre) et la moustache se porte courte, fine et parfois recourbée "en guidon de vélo". Les cheveux, quant à eux, sont coupés courts et souvent abondamment gominés. Les chaussures sont souvent recouvertes d'une guêtre de drap noir ou gris.

La Mode Féminine:



La mode est à la ligne "tonneau" allant des épaules à mi-mollets avec une ceinture pour marquer les hanches. On commence à voir des femmes en tailleur, mais seulement en ville. Ces vêtements n'ont pas de poches, il faut donc se munir d'une bourse ou d'une petite sacoche. Les gants sont très répandus et courts. Au niveau de la coiffure on voit beaucoup de petits chignons sur la nuque avec deux grandes mèches qui couvrent les oreilles et avancent sur les joues. Petit à petit, suivant l'exemple de Coco Chanel et Joséphine Baker, les femmes se font couper les cheveux courts pour porter des chapeaux-casque ou des accroche-coeurs. Elles portent chapeaux excentriques à plumes ou velours, ou autres bandeau savamment arrangé.

Voilà, nous espérons que ces renseignements (piochés sur Internet) vous aiderons à visualiser à quoi vous allez devoir ressembler...

Nous ajoutons quelques adresses utiles pour vous donner l'ambiance en images si vraiment vous êtes encore complètement paumés !!



<http://www.chez.com/vinz007/cinema/> : le cinéma des années 30 (pour vous replonger dans vos vieux films)

<http://www.sden.org/inspi/histoire/deco.html> : la décoration dans les années 20

http://www.mcq.org/societe/mode/coll_2.3_hb.html : la mode et l'art des années 20

http://netmadame.free.fr/couture/hier_madame/hors_serie_charleston/index.htm : Idées costumes pour les dames

<http://navigationplus.com/histoire/20ieme/1920.php> : historique

<http://perso.wanadoo.fr/jpgweb/A1920.htm> : historique

http://www.atais.com/apelemele/fr/dept_57.html : site de location de costumes