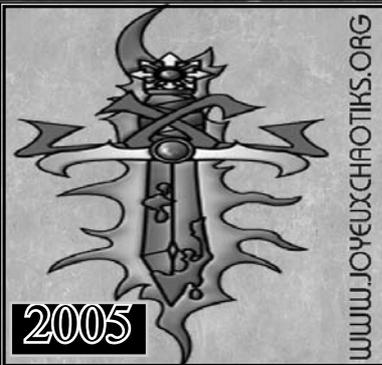


Les Joyeux Chaotiks

18 JJ 18 Mai 2005
Le Joyeux Journal numéro 18



EDITO Le soleil commence à timidement pointer le bout de son nez...

Pendant ce temps, vos joyeux orgas préférés mettent les bouchées doubles pour sortir de leurs tripes une superbe saison 2005. Nous sommes toutefois en proie à une difficulté de site, mais ce n'est point la première fois et nous saurons bien trouver la meilleure des solutions pour accueillir vos joyeux ébats mêlés de cuir, latex et autres armes... Tiens, c'est étrange : la phrase précédente pourrait me faire penser à une autre activité ? M'enfin ça ne semble pas aussi drôle...

Affûtez vos pinceaux et sortez le talc !! Nous vous attendons dès cet été pour le 2ème volet de notre GN Thélia !

Joyusement vôtre



Le joyeux Forum:

Suite à de nombreux problèmes sur le forum du joyeux site, nous avons décidé de changer de mode d'hébergement. Ainsi, à l'heure où vous lisez ces lignes, le joyeux forum devrait être à nouveau 100% disponible pour notre plus grand plaisir à tous.

Le nouveau bureau :

Voilà donc la présentation du nouveau bureau :

Président : Emmanuel (kiru) Dannenmuller

Secrétaire : Alexandra (Lexou) Favier

Trésorière : Laurence (Iub) Mogli

Ainsi comme vous pouvez le constater une fois encore votre joyeux bureau est à dominance féminine, chez les joyeux point de sexisme!

Nos départs :

Cette année c'est Christophe Guizzi aka Rocco qui ne sera plus parmi nous, mais nous le savons bien il sera présent cet été pour nous faire partager sa fougue et sa bonne humeur.

Du côté des nouveaux :

Les joyeux chaotiks sont heureux d'accueillir dans leurs rangs :

Jérôme Rosère, Amélie Rajot, Céline Rosset et faisant son grand retour Christophe (tof) Mariet :)

Et vous retrouverez bien sûr à différents postes et dans différents événements : Kickoff, Zap, Dom, John, Ike, Iaco, Coco, Séverine, Titoune, Mike, Wahou,

ENFANTS DU FLUX:

Une nuit, quelque part dans une forêt, sous une lune presque pleine... Un homme s'approche d'un feu. Venez les louveteaux, j'ai une histoire à vous conter, approchez et écoutez une légende sur le premier d'entre nous. Mais n'oubliez pas, cette histoire date d'une époque où personne n'était là mais elle a été racontée ainsi et je vais, à mon tour, vous la raconter.

Gaïa créa de nombreuses choses sur la terre. Nous, les loups-garous, nous sommes ses enfants. Mais à cette époque, Gaïa voulait créer une nouvelle race. Pour l'aider dans cette réalisation, elle alla voir la lune, sa sœur Luna. Elle demanda à cette dernière la façon de faire un être qui serait homme et animal à la fois. Luna réfléchit et proposa d'aider sa soeur dans sa tâche. La lune demanda à Gaïa de rassembler de la poussière, de l'eau, de l'air, et elle apporta le feu à l'aide d'une allumette. Suite au mélange de ces éléments, tout explosa. Mais une fois la fumée dissipée, elles trouvèrent un bébé. Il ressemblait à un bébé humain avec des poils, des plumes, des écailles, il avait quelque chose de tous les animaux. Luna appelle cette créature, l'enfant du Flux.

Luna et Gaïa virent au fil du temps, que cet enfant pouvait se transformer en animaux pour pouvoir jouer avec eux, il était bien l'enfant du Flux. A ce moment, Luna voulu faire le don des phases de la lune à cet être. Elle expliqua à Gaïa que la poussière qu'elles avaient utilisée était de la poussière de lune, car seule cette poussière pouvait faire de lui un enfant changeant. Gaïa comprit tout de suite que son enfant ne pourrait jamais toucher l'argent. Luna lui avoua aussi que l'allumette qu'elle avait utilisée était en argent d'où cette explosion. Gaïa posa son regard de mère sur l'enfant, elle savait à présent qu'il serait plein de rage, que c'est par sa race qu'il pourra être changeant et que face à sa force seul l'argent pourra le détruire. Gaïa sourit à sa soeur et dit « j'aurais préféré qu'un de mes enfants rie plutôt qu'il ne se batte »

Cette histoire vous semble étrange, ne vous inquiétez pas, vous devez apprendre encore plein de choses avant de la comprendre. Et toi, si tu veux aussi entendre d'autres histoires et croiser tes frères garous, rejoins le Caern du Roc...

ano@joyeuxchaotiks.org

LA CONVENTION, LES IMAGICIENNES VI

Une fois encore, une superbe convention a eu lieu cette année.

Cette année encore, de superbes tables de warhammer battle, un décor complètement fou de confrontation, des parties de jeux de rôles endiablées et un tournoi de Magic T1 réussi. Cette convention est un succès. Et c'est un succès grâce à vous tous. Cette année, nous avons pulvérisé notre record de sandwiches : il s'en est vendu autant l'an passé que le seul samedi cette année. Le rendez vous est pris pour l'année prochaine, avec peut-être, plus de figurines, plus de jeux de rôles, plus de jeux de plateaux, plus de Magic, plus de bonne humeur, bref, plus de tout quoi. Mais pour paraphraser Jules Edouard Moustic « la convention c'est vous qui la vivez, c'est nous qui en vivons ». Elle ne sera que ce vous en ferez, nous ne pouvons que vous fournir un cadre.

A bientôt sur le forum pour vos idées.

Et oui, même à la convention les filles sont là en masse chez les Joyeux!



Vous entrez maintenant dans le monde de Thélia et vous trouverez en ces pages tout ce qu'il vous faut savoir pour nos prochaines aventures.

Chers citoyens de la Cité,

Nous nous sommes regardés, observés depuis notre arrivée sur ces terres désolées. Réfugiés à la cime d'un plateau montagneux dans le dernier bastion de la civilisation, laissé hagard, presque déserté, ici pour notre salut, au sein de la Cité sans nom.

Nos différences se sont alors affichées. Races, cultures, se sont mélangées dans un maelström de quotidien chaotique. Chaque jour, nous avons surmonté des épreuves. Chaque nuit nous entendions hurler nos proches. Les étoiles nous rappelaient à notre nostalgie. Nos rêves et songes nous ramenaient à notre chez nous, nos terres natales, les contrées que nous avons apporté avec nous sous nos pas.

Mais nous avons communiqué, telle l'aurait fait n'importe quelle civilisation se percutant. Mais mieux que cela, nos paroles étaient du même langage, de la même langue. A notre arrivée, Thélia a fait de nous un peuple aussi éclectique soit-il.

Nous avons défendu en notre alliance la Cité, et l'âge du renouveau arrive alors.

Aujourd'hui, encore tant de travail à faire. Thélia ne nous a pas livré ses secrets, et de nouveaux égarés arrivent encore du même chemin que nous avons emprunté. C'est en analysant cette situation que la Guilde des Explorateurs s'est construite. C'est en comprenant le besoin d'enrichir les connaissances autant géographiques qu'historiques. C'est dans l'espoir de pouvoir trouver, ce que nous cherchons tous au fond de notre cœur, et ce malgré les différences. Cette chose nous l'obtiendrons dans la coordination de nos talents, de nos connaissances, de notre façon de nous organiser. Cette chose que tout un chacun cherche, c'est vivre.

Et de la meilleur façon qu'il soit.

Pour cela, il nous faut connaître notre environnement, aussi hostile soit-il, explorer les contrées qui nous entourent. Dans un même but, à l'alliance de nos compétences. Si ce n'est aussi pour créer une nouvelle civilisation, mais aussi, afin de mieux, au fond, nous connaître nous même. Car les épreuves vont être grandes.

Voilà sous quel pilier, sous quel dogme s'est fondée la Guilde des Explorateurs.

Marquis Armand Eric Valroux de Martise

GN Thélia 2005:

Les secrets du Double M

Voilà maintenant plusieurs mois que le calme s'est installé sur la Cité sans nom.

L'arrivée de nouveaux visiteurs a, semble-t-il, cessé et les occupants actuels de la cité font tout leur possible pour rendre celle-ci plus accueillante et chaleureuse. Diverses organisations se sont créées dans le but de diriger aussi bien les recherches sur ce monde étrange, la défense de la cité ou l'administration de cette dernière.

Faisant preuve d'un dynamisme étonnant, des habitants ont commencé la rénovation d'une partie de la ville.

Les Méthamentropes sont restés à l'écart de ces activités, et ils continuent à répondre de façon énigmatique à nos questions se contentant de nous observer vivre nos vies sans intervenir, commenter ou juger. Personne n'a encore pu découvrir ce qu'ils étaient, ni d'où ils venaient.

Mais cela fait plusieurs jours maintenant que nous avons constaté qu'ils n'étaient plus parmi nous. Certes ils n'ont jamais réellement partagé notre vie communautaire, mais leur absence s'est fait sentir relativement vite. Depuis qu'ils ne sont plus là, notre entrain et notre allégresse ont cédé le pas à une profonde inquiétude.

Nous sentons notre angoisse grandir. Les plus pessimistes d'entre nous y voient un bien noir présage et ce, d'autant plus que les gardiens de ces terres sont pour le moment absent.

Nous sommes seuls sur ce monde inconnu et il semble que la Cité sans Nom renferme encore bien des secrets.



Les sites

Un petit mot au sujet du site pour le Thélia, théoriquement fini l'épique Fort les bans (même si on est en négociation pour le garder au cas où), nous sommes actuellement sur deux sites.

Le premier est le Fort de Montperché près d'Albertville. C'est un grand site construit sur le mode des fortifications de 1900 (pas de photo à vous montrer dsl).

Le deuxième est le Fort de Victor Emmanuel près de Modane. C'est aussi une fortification de 1900 (niac niac on a des photos)

Ce sont des sites avec beaucoup d'espace de jeu et une multitude de pièces de petite ou grande taille (prévoir de bonnes chaussures en perspective des meules et courses-poursuites derrière le vilain voleur qui vous a délesté de votre bourse ou objet magique «..... non arrêter ce n'est pas moi. Je n'étais même pas là.....Haaaaaa 'couic' »).

On vous en dira plus d'ici peu sur le forum.



Ici et ailleurs:

Ce bouge miteux semblait quand même posséder une ambiance pour ainsi dire... patibulaire ! Quelqu'un des têtes dou-teuses plongées dans ces cervoises trop tièdes paraissaient même parfois se prolonger par ce qui leur servait d'échoppe. Dans le fond, ce qui me sembla être devenu un vieillard, agrippait sans doute encore la même serveuse. Tandis que je m'avançais vers lui, je me disais encore que le journal n'avait sans doute pas grand chose à faire à ce moment pour m'envoyer inter-viewer un ancien joueur de la Ligue

«T'as des bronts ?

_ Excusez-moi, euh, puis-je m'asseoir ?

_ T'as pas d'bronts ?

_ Non, euh, je voulais savoir, enfin, vous demander... Est-ce vraiment vous Grundar Lerouge ?

_ P'têt bin ! Alors, t'as du bront ?

_ Au risque de vous paraître impoli monsieur Lerouge, mais de quoi parlez-vous ?

_ Impoli ? ...Euh, ah, oui ! Grunt !!!

_ ...

_ Et p'is au fait, t'es banner ou bouatte banner ?

La suite, je vous l'écris de mon lit d'hôpital... Après enquête, il s'est avéré que ledit Grundar Lerouge était un ancien joueur du Lokomotiv de Bran'Ô'Kor. Une sorte de vétéran qui avait survécu à une dizaine de matchs de la Ligue au poste de bloqueur droit... Et je dois dire, maintenant encore, que j'avais sous-estimé la férocité que pouvait avoir un gobelin, ancien joueur de la Ligue !

Bienvenue, chers spectateurs, au match de l'année !

Ce soir, en direct du Bol Touchdown de Thélia, nous allons voir s'opposer en finale de la Ligue, l'Orque Raging Club et les Orques Maraudeurs... L'arbitre de cette rencontre au sommet n'est autre que Yog Zetaureau, le célèbre Fléau d'Eis ! Vous pourrez enfin suivre cette finale de la Ligue de la Balle sous les commentaires de vos deux journalistes préférés, à savoir Jammy Lpaké, le célèbre ancien joueur du Lokomotiv de Bran'Ô'Kor, et moi-même : Terry Groland. «Grunt» ! Euh, tout à fait... Ainsi, je vois que les deux équipes font leur entrée sur le terrain. Je ne sais même plus si vous m'entendez, mais ici c'est du délire : sans doute plus de mille personnes viennent de se lever ! «La Balle» ! ...Dieux ! L'un des joueurs de l'O.R.C., je n'ai pas vu son numéro, vient de se jeter dans les gradins des supporters de l'O.M. ! ...Les joueurs de cette équipe réclament alors aussitôt qu'un des leurs soit expulsé par l'arbitre... «Bol» ! Monsieur Yog saisit maintenant le numéro six de l'O.M. et... Oh ! Il lui fait une german souplex !!! Les gradins sont en délire... Enfin, reprenons nos esprits... «Banner» ! Je crois que c'est l'instant de la coutume choum. Oui, je vois les deux capitaines qui s'avancent... Aucun des deux n'est venu sans armes, ce qui est plutôt bon signe. «Ouk-ouk» ! Ah ! Les pignatas arrivent également... Bien. Je vais donc maintenant en... «Ouk-ouk» ! Euh, profiter pour vous présenter, s'il le fallait, les deux équipes...

...Donc, nous avons en rouge les joueurs de l'Orque Raging Club, l'O.R.C., avec à leur tête Bolaf Snort, dit le Brontophage. Parmi les joueurs remarquables de cette formation, la plus offensive du championnat, je le rappelle, signalons le redoutable bloqueur central qu'est Dure-Ecorce et le puissant quatterback Kumak «Smash» Birr... «Banner» ! Hum, nous passons maintenant aux joueurs des Orques Maraudeurs, en violet. Ils finissent actuellement de se déployer... Leur capitaine, Vorak l'Infaillible, est donc à la tête d'une formation brutale, plutôt qu'offensive, mais composée de joueurs phares comme Huilkass «Entre en Hulk» le Troll... «Bol» ! Ou Squeeky Legob', dir «le Pouce»...

«...»

Bien ! Nous... Nous reprenons donc le fil des événements de cette rencontre... «Bouatte» ! Oui, oui, donc comme je vous le confirme... «Bouatte» ? Pardon, excusez-moi, mais... «Toi bouatte ou bouatte banner» ? Mais ! Jammy, je vous en prie... Non, arrêtez ! Aïe !

«Zog-zog» ! Pitié, j'ai une femme et quatre enfants à... «Ouk-ouk» ? Comment ça «ouk-ouk», allons, Jammy, le match a déjà commencé... «Ouk-ouk» ! Oh, dieux...

La suite, ce qui a pu se dérouler sur le terrain, les événements marquants du match, les plus belles mêlées ? ...Vous le découvrirez peut-être par vous même si vous venez assister au prochain grand rendez-vous de la Ligue ! N'oubliez pas : 29, 30, 31 juillet 2005 en direct de Thélia II.